



Ontwerp je eigen Game!

Kartal Uçar, Schola Medica
18-11-2025





Agenda

- Introductie
- Doelen Workshop
- Kennismaken Serious Games
- Wanneer een Game als Innovatie
- Ontwikkeling Serious Games
- Wat neem je mee
- Afsluiting

Introductie

- Kartal Uçar (40)
- Manager Projecten & Innovatie
- Opgeleid als Psycholoog
- Werkervaring Van der Hoeven TBS-kliniek, zowel sociotherapeut als manager. Trainer sociale vaardigheden bij Schouten & Nelissen.
- Koffiebranderij The Bean Specialists opgericht
- Interne opleiding tot GGZ-Agoog
- Verbouwingen tbv. werkplek optimalisatie
- Triage Game; Schola Medica
- Acute Diabetes Game; Schola Medica



Disclosure belangen spreker

CONGRES OUDERENGENEESKUNDE

Aios & opleiders in verbinding

Opleiden, Onderzoeken, Ontwikkelen

Geen (potentiële) belangenverstrengeling	Geen
Voor bijeenkomst mogelijk relevante relaties	Bedrijfsnamen
• Sponsoring of onderzoeksgeld • Honorarium of andere (financiële) vergoeding • Aandeelhouder • Andere relatie, namelijk...	• N.v.t. • N.v.t. • N.v.t. • N.v.t. • N.v.t.



Doelen Workshop

- Maak kennis met en laat je inspireren door de Serious Games van Schola Medica.
- Het aanwakken van de innovatiegedachte.
- Het uitwerken van een potentiële innovatie volgens wie/wat/hoe methode; het ontwikkelen van een Serious Game.

Serious Games van Schola Medica

- Triage Game (www.triagegame.nl)
- Acute Diabetes Game (www.acutediabetesgame.nl)
- Spoedvragen Game: Sepsis (in ontwikkeling)

Wanneer is een game een passende innovatie?

- Als “regulier” onderwijs te duur is/wordt (denk gebouw, logistiek, personeel)
- Als je flexibiliteit van uitvoering wil vergroten (op je mobiel, geen reistijd, duurzamer)
- Als het oefenscenario grote risico's met zich meebrengt (risicovolle scenario's, zoals piloten training)
- Als je complexe scenario's interactief wil maken in weergave (stapgewijs presenteren)
- Als je het wil koppelen aan data-verzameling (een game is immers digitaal)

Valkuil!

- Doel-Middel verwarring



Bepaal een urgent probleem uit je vakgebied, waarvan jij denkt daar zou een Serious Game een bijdrage zou kunnen leveren.

Opdracht:

- Welk probleem zou je willen lossen?
- Hoe urgent is dit probleem?
- Welk doel zou je formuleren voor een Serious Game?

(individueel 5 min)



What does it look like?

Opdracht:

- Maak een simpele schets van hoe deze Serious Game er grofweg uit moet komen te zien. **(individueel 5 min)**



- **Wie > Rol uitdagingen;** *Wie beslist zowel intern (mandaat), als extern (stakeholders)? Hoe zijn de belangen verdeeld? Hoe is de risico bereidheid?*
- **Wat > Inhoudelijke uitdagingen;** *Op welk gebied worden innovaties gerealiseerd in jouw organisatie; medisch, didactisch, organisatorisch, technisch etc.? Is de innovatie inhoudelijk helder en duidelijk over te brengen?*
- **Hoe > Proces uitdagingen;** *Welke route/proces wordt er gevolgd in jouw organisatie? Is er een beslisboom voor een besluitvormingsproces waar je het langs legt? Zijn er heldere criteria om tot een go – no go te komen?*

Opdracht:

- Beantwoord de Wie/Wat/Hoe vragen over-en-weer vanuit de context dat je deze Serious Game zou willen maken. **(drietal 15 min.)**



- **Wie > Wees empathisch;** *In hoeverre heb je oog voor de risico bereidheid? In hoeverre zijn je belangen transparant? In hoeverre kan je het besluit beleggen bij diegene(n), die het risico draagt?*
- **Wat > Wees eerlijk;** *In hoeverre gebruik je feiten? Enthousiasme leidt vaak tot bias. In hoeverre ben je transparant over wat je niet weet? Is je voorstel duidelijk met een ja of nee te beantwoorden?*
- **Hoe > Wees consistent;** *Welke stappen heb je mogelijk overgeslagen? Is er een besluitvormingsproces voor ingericht? Zijn voor de besluitvorming ook objectieve criteria vastgesteld?*

Opdracht:

- Presenteer elk kort je voorstel en laat je vervolgens bevragen dmv. deze vragen. **(drietal 15 min)**

Wat neem je mee vandaag?

Opdracht:

- Schrijf voor jezelf op wat hetgeen is dat je nalv. deze workshop gaat meenemen.
- Bepaal vervolgens voor jezelf je eerstvolgende actie om je Serious Game Innovatie in gang te zetten.
- Plenair delen.

Keep it Simple!! (5 min)



Afsluiting & Vragen

Bonus opdracht:

- Vraag aan je burens of je elkaar mag toevoegen op LinkedIn, zodat je elkaar wellicht op de hoogte kan houden van je Serious Game Innovatie.
- Stuur een mail naar k.ucar@scholamedica.nl, als je graag hebt dat ik eens meekijk naar je ideeën.